DIGIMONPENDULUM デジモンペンデュラム

1 NATURE SPIRITS

最強(さいきょう)データブック

監修: 株式会社バンダイ



Triceramon

Horn-Dragon Style Digimon

Weight: 300 Attribute: Data

エニックスミニ百科30
デジモンペンデュラム0最強データブック

ENIX

世界中に広がるコンピュータ・
ネットワークの海の中から誕生した
謎の生命体・デジタルモンスター。
そんなデジモンにまた新種が誕生、
その名もデジモンペンデュラム!!
3種類の属性を持つコイツらを
うまく育てるための秘訣は、
“ペンデュラム”という言葉にあり!!



Cover Design: Donny Jordan
[D.J.Grafix] GRAFIX

エニックス
ミニ百科
30

デジモンペンデュラム 1 最強データブック

ENIX






DIGIMONPENDULUM デジモンペンデュラム

1 NATURE SPIRITS

最強(さいきょう)データブック

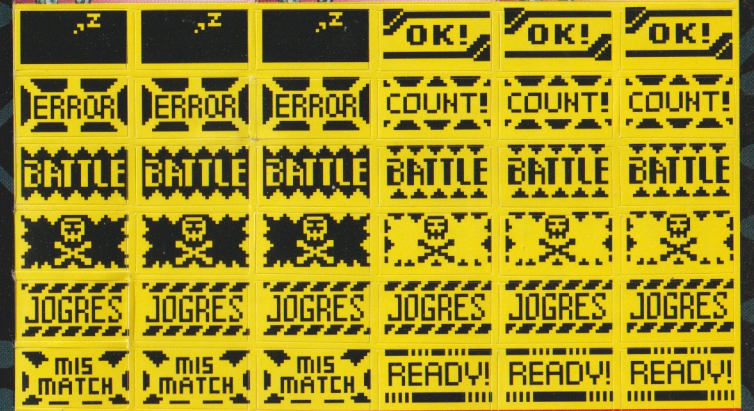





とくべつ
特別ふろく

デジモンペンデュラム
ロゴ&アイコンスペシャルシール







デジモンペンデュラム ロゴ&アイコンスペシャルシール 使い方

①ロゴステッカー

デジモンペンデュラムの側面(図を見てね!!)に貼って、友だちに差をつけよう!!



②アイコンステッカー

超OKッス!

ゆっくりはがす
日記や手紙にはる
キレイにはる
めだつところにはる

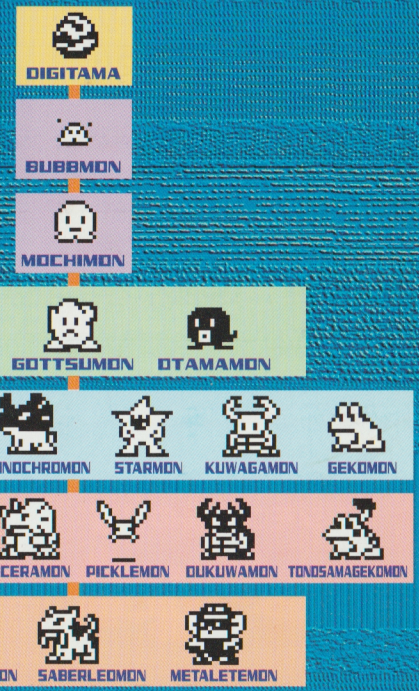
絶対ダメッ!

あせってはがす
鼻や口にはる
教科書にはる
迷惑になる場所にはる

DIGIMON PENDULUM デジモンペンデュラム

1 NATURE SPIRITS

最強データブック



大人気「デジモン」シリーズの新バージョン登場!!
その名も「デジモンペンデュラム」だ!!

カラーは2色!!

シリーズ最新バージョン「デジモンペンデュラム」がついに登場。今までのバージョンに比べ、本体のボタンが大きくなり、操作しやすくなったぞ。シルバーボディはメタリックな2種類。



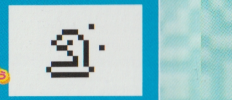
▲メタリック×ブルーと、メタリック×ガンメタの2色。

超基本!! デジモンの誕生と成長

デジモン誕生の瞬間

まず絶縁シートを抜いてリセットボタンを押し、説明書を見ながら時計をセット。1分後にパブモンが誕生!!





▲赤ちゃんデジモン誕生の瞬間だ。

デジモン成長の過程



生まれたばかりでバトルのできない幼年期から、成長期、成熟期とだんだんに変身。育て方しだいで、いろいろなデジモンになるぞ。

CONTENTS もくじ

デジモン基本編
その名も「デジモンペンデュラム」だ!! ……2
デジモンペンデュラムはこんなにスゴイ!! ……4

デジモン大図鑑
デジモン大図鑑 ……9
キャラクター大集合!! ……10
幼年期 パブモン ……12
幼年期 モチモン ……14
成長期 テントモン ……16
成長期 ゴツモン ……18
成長期 オタマモン ……20
成熟期 カブテリモン ……22
成熟期 トータモン ……24
成熟期 モノクロモン ……26
成熟期 スターモン ……28
成熟期 クワガーモン ……30
成熟期 ゲコモン ……32
完全体 アトラーカブテリモン ……34
完全体 ジャガモン ……36
完全体 トリケラモン ……38
完全体 ビッコロモン ……40
完全体 オオクワモン ……42
完全体 トノサマゲコモン ……44
究極体 ヘラクルカブテリモン ……46
究極体 サーベルレオモン ……48
究極体 メタルエテモン ……50

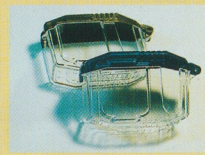
デジモン飼育編
デジモン飼育大研究 ……52
ステータス ……53
食事 ……54
トレーニング ……55
バトル ……56
ジョグレス ……57
トイレ ……58
電気 ……59
治療 ……60
呼び出し ……61
デジモンの死 ……63

デジモン育成編
デジモンペンデュラム育成ファイル ……64
テントモン ……66
ゴツモン ……66
オタマモン ……67
カブテリモン ……67
トータモン ……68
モノクロモン ……68
スターモン ……69
クワガーモン ……69
ゲコモン ……70
アトラーカブテリモン ……70
ジャガモン ……71
トリケラモン ……71
ビッコロモン ……72
オオクワモン ……72
トノサマゲコモン ……73
ヘラクルカブテリモン ……73
サーベルレオモン ……74
メタルエテモン ……74

デジモン番外編
フォルダ大陸通信 ……75
バトル記録ノート ……78
特別ふろく
デジモンペンデュラムスペシャルステッカー

イレモンペンデュラムも登場!!

「デジモン」を守るケース“イレモン”にもガンメタとメタリックブルーの2種類が新登場!



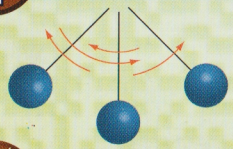
◀デジモンペンデュラムをしっかりガード。定価380円。

ポイント3つ!! デジモンペンデュラムはこんなにスゴイ!!

新機能、新キャラがもりだくさんなのだ!!

POINT 1 ペンデュラム

本体を振りまくろう!!



ペンデュラムとは「振り子」の意味。本体を激しく振ることで、何かが起こる!?

POINT 2 ジョグレス

キャラ同士を合体だ!!

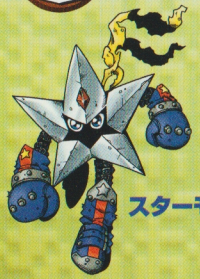


種類の違うデジモン同士を合体進化させる新機能。その名も“ジョグレス”だ！

POINT 3 登場キャラ増加

“究極体”も登場!!

新デジモンの数もこれまでより増え、“究極体”と呼ばれるデジモンまで登場。





POINT 1 ペンデュラム~とにかくガンガン振りまくれ~

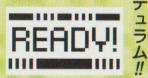


ペンデュラムで技コマンドを入力！

デジモンペンデュラムでは、本体を振ることを“ペンデュラムする”と表現する。トレーニングやバトルのときに、ペンデュラムすると、強力な威力を持つスーパーヒットが出る可能性が!!

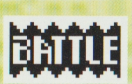
振る瞬間は3つだ!!

トレーニング



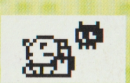
◀この表示のあとに、ペンデュラム!!

バトル



◀本体同士をつなぐ前にペンデュラム。

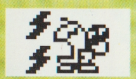
ひん死



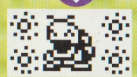
◀ひん死状態でペンデュラムすると…。

はたして何が起こるのか!? ペンデュラムアクション

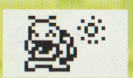
◀トレーニングとバトルの場合は、約3秒間ほどペンデュラム。



◀筋力アップにはスーパーヒットがカギ。



◀スーパーヒットで相手を攻撃できるのだ。



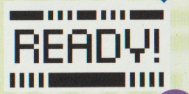
◀神サマが奇跡を起こしてくれるかも!?

これがウワサの"デジペン流"トレーニングだ!!

ピッピッピッピーと鳴ったら"ペンデュラム"だ!!

トレーニングアイコンを選んで、Bボタンでトレーニング開始。カウントの後で、5回攻撃を放つ。スーパーヒットが出るかどうかは、デジモンごとにペンデュラムの振り方が決まっているので、地道な研究が必要だ。

トレーニングを選択



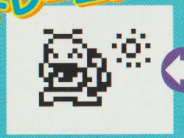
◀アイコンを選択したら、Bボタンでこの画面表示に。



▶3・2・1・ゴー! COUNTスタート ペンデュラム開始!!

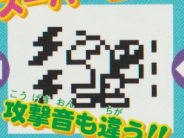
ペンデュラムアクション

トレーニング



▲1回でもスーパーヒットが出たら筋トレ成功。

スーパーヒット!?



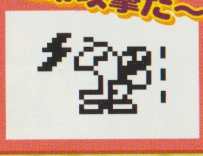
▲入力に成功すると、スーパーヒットが炸裂!

約3秒間



◀約3秒間、ピッと鳴るまでペンデュラムだ。

通常攻撃だ〜



◀入力に失敗すると、5回とも通常攻撃に。

う〜ん失敗…



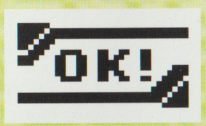
▶この場合、トレーニングも失敗となる。

2台をつなげてアイツと白熱バトル!!

バトルを選択

ペンデュラムアクション

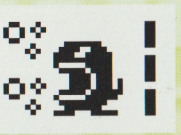




▲OK表示が出たらバトルスタートだ!!

HPがなくなったら負け!!

バトルは画面右端に3つあるHPがなくなったら負け。通常攻撃では1ポイント、スーパーヒットで2ポイント減る。勝敗はペンデュラム次第。



◀スーパーヒットを出して、相手を倒せ!!

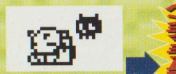
デジモン「Ver.1〜Ver.5」とも対戦できるぞ!!

Ver.1〜Ver.5との対戦の場合はペンデュラムせずに合体。先にVer.1〜Ver.5のボタンを押して始めよう。

ひん死状態になったらペンデュラムアクション!!

いいコトが起こるかも!?

デジモンがひん死状態になったとき、最後の祈りをこめてペンデュラム。もしかすると…。



▲ひん死のデジモンが…。

ペンデュラムアクション

▼この晴れやかとした表情は!?



POINT 2 ジョグレス ~合体させて新しいデジモンに進化させろ!~



ジョグレス5つのオキテ

1. ステータスが"J○"でも、相手によってジョグレス不可の場合も。
2. DPは満タンじゃないとジョグレスはできない。要チェック。
3. 本体を合体後"OK"が表示される前に離すと失敗しやすい。
4. "OK"が表示されないときは、もう一度AまたはBボタンを。
5. "MISS MATCH"と表示されたら、ジョグレス不可能。

ジョグレスはこう進む!

下の要領で本体同士を合体。左下の「ジョグレス5つのオキテ」もチェックしておこう。

ステータス確認

TYPE Va TYPE Vi
BOJO BOJO

▲ステータスアイコンで"J○"が表示されていることを確認。

ジョグレス選択

BATTLE
JOGRES

▲バトルと同じコネクトアイコンで、"JOGRES"を選択する。

合体進化

▲本体同士を合体し、AまたはBボタンを。"OK"が出たらジョグレス。

POINT 3 登場キャラ増加

詳しくは次ページからの「デジモン大図鑑」で大紹介!!

全20体の完全データファイルつき!!

デジモン大図鑑

ベンデュラム1

デジモンの秘密に迫る7つのDATA

デジモンペンデュラムの新モンスターは20種。各キャラの性格やとくちょう紹介のほか、7つのデータも公開!!

種類
進化についてはまだ謎が多いが、その秘密に迫るためにもデジモンの種類を知ることは大切。

属性
デジモンに、ワクチン、データ、ウィルスの3種類の属性があることが判明! 属性による相性も!?

最低体重
どんなに減らしても、体重はこれ以下にはならない。食べ過ぎなどを確認する目安になるはずだ。

デジモンパワー
デジモンの体力を指す。DPがゼロになると、バトル、トレーニング、ジョグレスができないぞ。

就寝時間
各デジモンが眠りにつく時間は決まっている。計画的な育成やバトルに欠かせないデータだ。

最大満腹ポイント
"Hungry"の♥は4つだが、デジモンはそれ以上イヤイヤするまで食べる。その上の数。

平均時間
各デジモンがその姿でいるおおよその時間。これを過ぎると変身したり、寿命を迎えたりするのだ。

読む前に読む メガヒットへの道

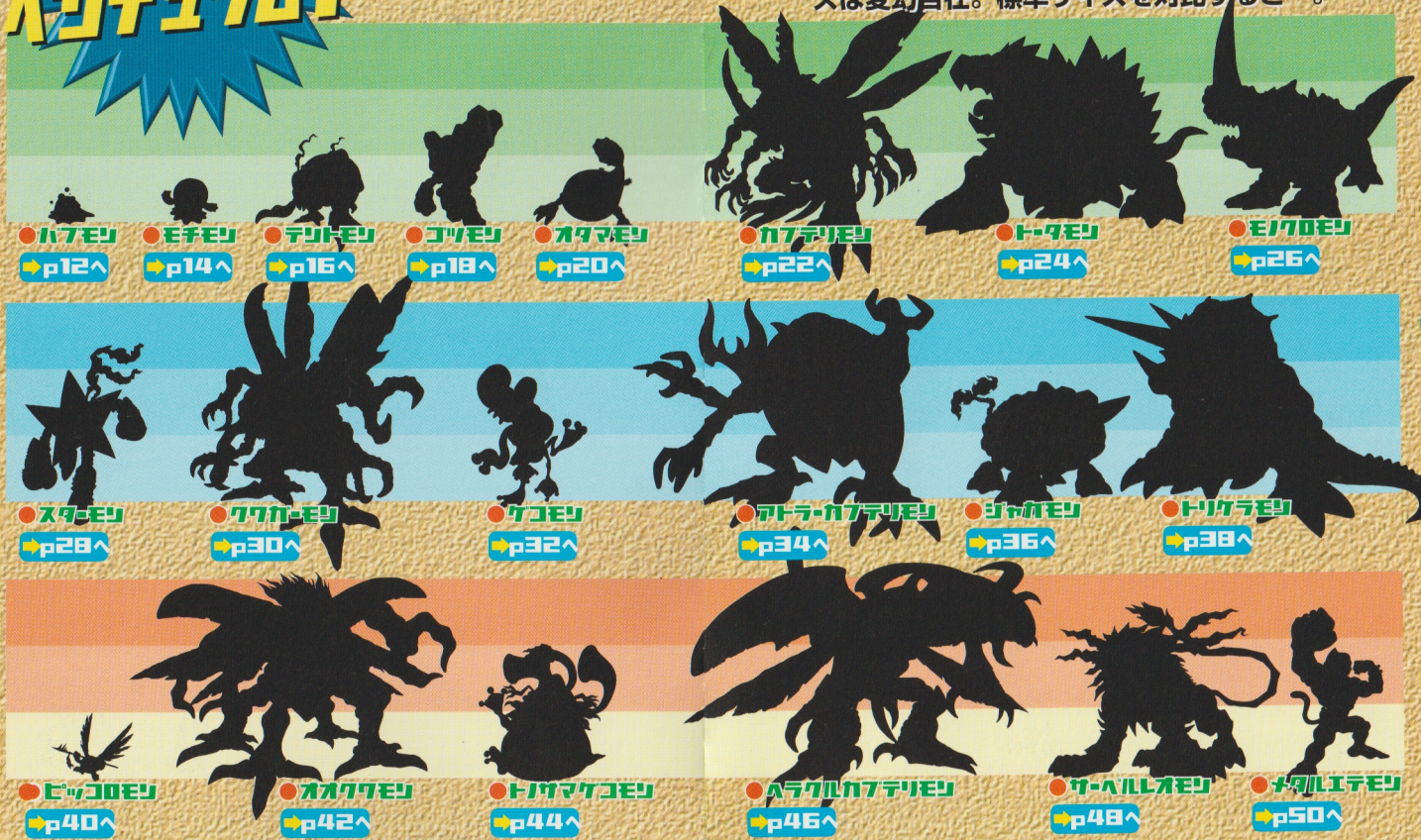
注意 メガヒットを導くペンデュラム数はモンスターごとに違う!!

トレーニングとバトル時に、そのモンスターに設定されたペンデュラム回数をうまく出せれば、スーパーヒットが5回連続するメガヒット! トレーニング時なら筋力満タン、バトル時なら勝率UP!!

デジモンペンデュラム1

キャラクター大集合!!

デジタル世界に生きるデジモンたちのボディサイズは変幻自在。標準サイズを対比すると…。

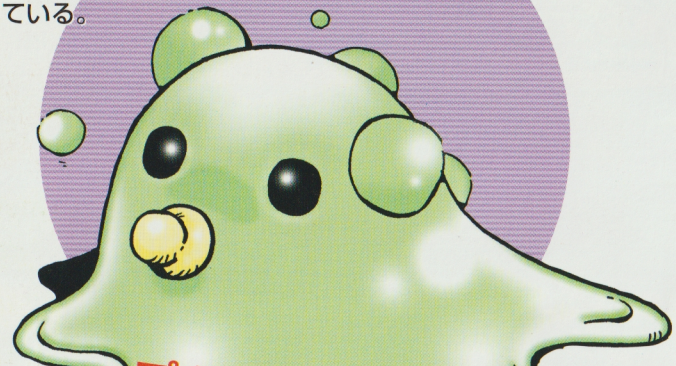


●ハブモン ➡p12へ
●モチモン ➡p14へ
●テントモン ➡p16へ
●コツモン ➡p18へ
●オタマモン ➡p20へ
●カブテリモン ➡p22へ
●トータモン ➡p24へ
●モノクロモン ➡p26へ
●スターモン ➡p28へ
●クワガーモン ➡p30へ
●ケコモン ➡p32へ
●アトラーカブテリモン ➡p34へ
●ジャガモン ➡p36へ
●トリケラモン ➡p38へ
●ピッコロモン ➡p40へ
●オオクワモン ➡p42へ
●トノサマケコモン ➡p44へ
●ヘラクルカブテリモン ➡p46へ
●サーベルレオモン ➡p48へ
●メタルエテモン ➡p50へ

●幼年期デジモン

バブモン
BUBBMON

現れては消えるはかない海のアワのような、うす緑色の赤ちゃんデジモン。外敵から身を守れず、まだバトルもできない。個体としての生命力は弱いが、信じられないほどの増殖力でこの厳しい世界を生き抜いている。



プクプクアワは己の分身!?
めざせ！無限増殖!!

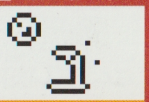
ワクチン データ ウイルス

幼年期 成長期 成熟期 完全体 究極体

幼年期デジモン
バブモン DATA

1 種類——スライムデジモン
2 属性——なし
3 最低体重——5ギガ
4 デジモンパワー——20ポイント
5 就寝時間——不定
6 最大満腹ポイント——約4ポイント
7 バブモン時代の平均時間——約1時間

持ちワザ

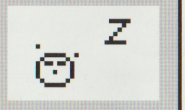


粘着性のアワ

とくちょう

短いつきあいを大切にしよう

赤ちゃん時代はとっても短い。寝てるな〜と思って油断してると、進化しているかも。

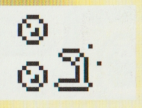


▶眠いよ〜、のサインが出たら、すぐに電気OFF！

メガヒットへの道

ちょうどよい回数は何度もトライして

ペンデュラムする回数は多過ぎず、かといって少な過ぎず。まずはこの感覚を体で覚えろ！



▶体の中からプクプクと出てくるアワで身を守るのだ。

●幼年期デジモン

モチモン
MOCHIMON

伸縮自在なピンクの外皮に身を包んだ軟体デジモン。高い知性と豊かな感情を持つ。感情が高ぶるとプクッとふくれて、身体全体で気持ちを表現する。敵を追い払うアワも伸縮自在だが、まだバトルはできない。



伸びて縮んで身体全体でコミュニケーション!!

ワクチン データ ウィルス

幼年期 成長期 成熟期 完全体 究極体

幼年期デジモン

モチモン DATA

1 種類——スライムデジモン
2 属性——なし
3 最低体重——8ギガ
4 デジモンパワー——20ポイント
5 就寝時間——7:00PM
6 最大満腹ポイント——約6ポイント
7 モチモン時代の平均時間——約12時間

持ちワザ

伸縮性のあるアワ

とくちょう

この時代の育て方で次の進化が決まる

この時代は進化の別れ道。どのデジモンに成長させるか決めてから、育て方を考えよう。

▶エサはごほうびにちょっとずつ。はい、あ～ん。

メガヒットへの道

ペンデュラムはやや少なめにしよう!!

幼年期のうちは、あまり激しくペンデュラムする必要はない。何度もチャレンジするべし！

▶ネバ～っとしたアワで、敵の動きを封じるのだ。

●成長期デジモン

テントモン

TENTOMON

昆虫型デジモンの原初タイプ。堅い甲殻の下に隠された羽で静電気を増幅させ、必殺技『プチサンダー』を放つ。しかし攻撃力は半人前。穏やかな性格で、木陰で昼寝したり、花の香りを楽しんだりすることも。



花畑から飛び立ち試練の場、戦場へ

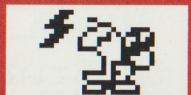
ワクチン データ ウィルス

幼年期 **成長期** 成熟期 完全体 究極体

成長期デジモン テントモンDATA

1 種類——昆虫型デジモン
2 属性——ワクチン
3 最低体重——15ギガ
4 デジモンパワー——20ポイント
5 就寝時間——8:00PM
6 最大満腹ポイント——約8ポイント
7 テントモン時代の平均時間——約28時間

持ちワザ



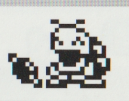
プチサンダー

とくちょう

パラメータは平均的 育てやすさが◎

成長期デジモンのわりには、手がかからずとても育てやすい。性格も素直でベリーグッド！

▶もう、お腹いっぱいヨ。ゴキゲン、ゴキゲン♥

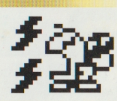


メガヒットへの道

まだまだ激しくペンデュラムする必要なし!!

幼年期と同じく成長期デジモンも、あまりたくさんペンデュラムする必要はない。

▶羽をこすり合わせて起こす静電気は超強力だ！



●成長期デジモン

ゴツモン
GOTTSUMON

鉱石のデータを身にまとっているので、防御力は高い。データの変化によっては、思いもよらない進化の可能性も。必殺技『アングリーロック』では、硬質な鉱石を射出!! 怒りのパワーはまさに火山噴火だ。



大地のパワーを秘めたデジモン界のガキ大将

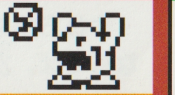
ワクチン データ ウイルス

幼年期 **成長期** 成熟期 完全体 究極体

成長期デジモン ゴツモンDATA

1 種類——鉱石型デジモン
2 属性——データ
3 最低体重——20ギガ
4 デジモンパワー——20ポイント
5 就寝時間——8:00PM
6 最大満腹ポイント——約8ポイント
7 ゴツモン時代の平均時間——約32時間

持ちワザ



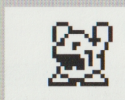
アングリーロック

とくちょう

安定感バツグンのたのもしいデジモン

成長期デジモンの中では、一番重〜いボディの持ち主。バトルでの安定感もバツグン!?

▶見た目はゴツいけど、性格はわりとオチャメ。

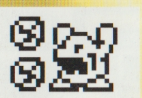


メガヒットへの道

むやみやたらなペンデュラムは失敗の素

むやみにペンデュラムすればいいというものではない。確実にペンデュラムすることを心がけて。

▶硬度の高い鉱石を、頭のてっぺんから発射するぞ。



●成長期デジモン

オタマモン

OTAMAMON

やわらかな表皮は水棲デジモンならでは。次への進化を予感させるオタマジャクシの姿だが、突然変異してしまう可能性もあり。コンピュータ・ネットワークの海をさかのぼり、沼や川…ときには陸にあがり発声練習をすることも。



心踊るメロディーは進化へのプレリュード

ワクチン データ ウィルス

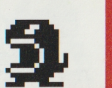
幼年期 成長期 成熟期 完全体 究極体

成長期デジモン

オタマモン DATA

1 種類——両生類型デジモン
2 属性——ウィルス
3 最低体重——10ギガ
4 デジモンパワー——20ポイント
5 就寝時間——8:00PM
6 最大満腹ポイント——約6ポイント
7 オタマモン時代の平均時間——約24時間

持ちワザ



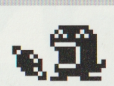
ララバイバブル

とくちょう

ちょっとのゴハンで大きなパワーを発揮

おちょぼ口で食べるエサの量はややひかえめ。でもパワーはあるし、元気もいっぱい！

▶おいしそうに食べるけど少食。実はグルメなのか？

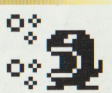


メガヒットへの道

テンポよくペンデュラムしよう

少し早めのテンポでペンデュラムするのがポイント。数多くトライしてリズムを身につけよう。

▶アワの攻撃で、相手を永遠の眠りへと誘う。



●成熟期デジモン

カブテリモン

KABUTERIMON

ファイル島にも同じ生体系のデジモンがいるが、強さは別格!! 甲虫ならではの完璧な防御力と強い生存本能を持ち、ライバルのウィルス属性デジモンに容赦なく襲いかかる。勝負を決める必殺技は『メガブラスター』。



生存本能で完全転生 堅いガードの昆虫戦士

ワクチン データ ウィルス

幼年期 成長期 **成熟期** 完全体 究極体

成熟期デジモン

カブテリモン DATA

1. 種類——昆虫型デジモン
2. 属性——ワクチン
3. 最低体重——25ギガ
4. デジモンパワー——30ポイント
5. 就寝時間——9:00PM
6. 最大満腹ポイント——約10ポイント
7. カブテリモン時代の平均時間——約76時間

持ちワザ

メガブラスター

とくちょう

攻めも守りもOKのバトル好きデジモン

攻めも守りも、すべてOK。1日に可能なバトル回数も多く、好戦的なデジモンだ。

▶足をふんばって攻撃するポーズもキマってる!

メガヒットへの道

1、2、3、4、5… テクテクとお散歩感覚で

早歩きの要領でペンデュラム! あわて過ぎはダメだけど、ちょっと急いでふらないと…。

▶うりゃ〜。強力な攻撃ワザを披露してくれるぞ。

●成熟期デジモン

トータモン

TORTAMON

甲羅部分の硬質で鋭いブレードを、多弾頭ミサイルのように連射し、相手を跡形もなく粉砕する。凄まじい地響き、甲高い金属的な鳴き声から、騒音デジモンの異名を持つ。歩行動作は遅いが、回転移動は超スピード!!



砂塵をたてながら悠然と進む生ける城塞

ワクチン データ ウィルス

幼年期 成長期 **成熟期** 完全体 究極体

成熟期デジモン

トータモン DATA

1. 種類——爬虫類型デジモン
2. 属性——ワクチン
3. 最低体重——20ギガ
4. デジモンパワー——25ポイント
5. 就寝時間——9:00PM
6. 最大満腹ポイント——約10ポイント
7. トータモン時代の平均時間——約68時間

持ちワザ



シェルファランクス

とくちょう

能力のバラつきのない優等生デジモン

DPや活動時間などのパラメータはどれも平均的。バランスのとれた優等生ってカンジ。

▶頭や背中の甲羅が、彼のバトル意欲を物語る!?

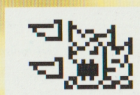


メガヒットへの道

ノロノロのんびりとペンデュラム

カメらしくゆっくりとしたテンポで振ってみるのもいいかも。はやる気も持ちをぐっとおさえて！

▶ゴツゴツした甲羅をとばして、相手にダメージ!!



●成熟期デジモン

モノクロモン

MONOCHROMON

本来は草食性のおとなしいデジモンだが、怒ったときの攻撃力は重戦車並み。体長の半分くらいまで成長する角はダイヤモンド級の硬度を誇る。火炎弾『ヴォルケーノストライク』はすべてを焼き尽くす強力な必殺技だ。



ターゲットに突進!! 鈍く光る角の重戦車

ワクチン データ ウィルス

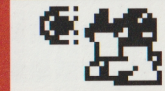
幼年期 成長期 **成熟期** 完全体 究極体

成熟期デジモン

モノクロモン DATA

1. 種類——鎧竜型デジモン
2. 属性——データ
3. 最低体重——30ギガ
4. デジモンパワー——30ポイント
5. 就寝時間——9:00PM
6. 最大満腹ポイント——約10ポイント
7. モノクロモン時代の平均時間——約68時間

持ちワザ

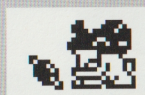


ヴォルケーノストライク

とくちょう

モリモリ食べて毎日元気いっぱい

立派な角と硬いボディを維持するためか、けっこう大食い。ダイエットなんて気にしなくてもOK！

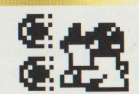


▶わ～い、ゴハンだゴハンだ～！ シ・ア・ワ・セ♥

メガヒットへの道

ペンデュラムはゆっくりと確実に

時計の針の動きに合わせて、ゆっくり、確実にペンデュラムしよう！ あせりは禁物だ。



▶パワフルな火炎弾攻撃はキマれば、かなり強力だ！

●成熟期デジモン

スターモン

STARMON

故郷は宇宙開発センターの惑星解析用ソフト。憧れはあの“勇者レオモン”で、その輝く瞳は燃える闘志を物語っている。必殺技以外にも、催眠術をかけて敵をひるませる特殊な能力を身につけている。



ヒーロー見参!!
無数の傷は信念の勲章

ウイルス データ

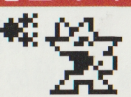
幼年期 成長期 **成熟期** 完全体 究極体

成熟期デジモン

スターモン DATA

1 種類——突然変異型デジモン
2 属性——データ
3 最低体重——15ギガ
4 デジモンパワー——25ポイント
5 就寝時間——9:00PM
6 最大満腹ポイント——約10ポイント
7 スターモン時代の平均時間——約60時間

持ちワザ



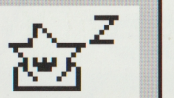
メテオスコール

とくちょう

たまにしか現れないからこそスター？

流れ星のようにたまにしか現れないデジモン。めったに会えないので、じっくり大切に育てるべし!!

▶テレパシーを使った会話は疲れるのだ…グ～。

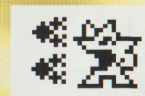


メガヒットへの道

ワァ～、大スターの登場！ みなさん、拍手、拍手

パチパチパチパチッ…、というノリノリ拍手の気分でペンデュラム！　みなさん、お手を拝借。

▶敵の頭上に向かって流星をとばす、華麗なワザ。

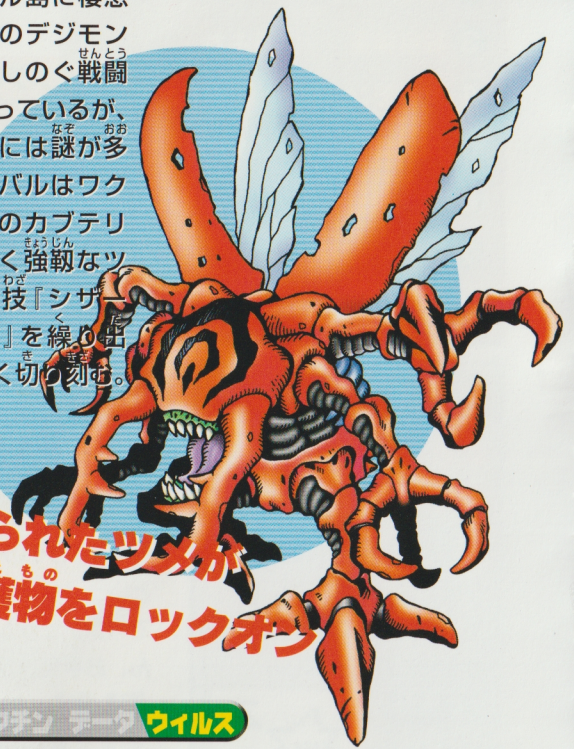


●成熟期デジモン

クワガーモン

KUWAGAMON

ファイル島に棲息する同種のデジモンを遙かにしのぐ戦闘能力を持っているが、その進化には謎が多い。ライバルはワクチン属性のカブテリモン。鋭く強靱なツメで必殺技『シザーアームズ』を繰り出し容赦なく切り刻む。



血塗られたツメが次の獲物をロックオン



ワクチン データ ウイルス

幼年期 成長期 **成熟期** 完全体 究極体

成熟期デジモン クワガーモン DATA



1. 種類——昆虫型デジモン
2. 属性——ウィルス
3. 最低体重——20ギガ
4. デジモンパワー——25ポイント
5. 就寝時間——9:00PM
6. 最大満腹ポイント——約8ポイント
7. クワガーモン時代の平均時間——約72時間

持ちワザ



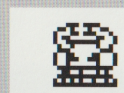
シザーアームズ

とくちょう

ダイエット中!? そんなんで闘えるの？

その堂々たる姿に似合わず、すぐ満腹になる。遠慮深いのか、燃費がいいだけなのか…。

▶もういら～ん。体のラインが気になるの？

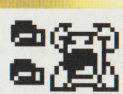


メガヒットへの道

回数が少ない分ペンデュラムは正確に

歩くテンポでペンデュラム！　キミのリズム感が勝負の分かれ目。とにかく正確さが命。

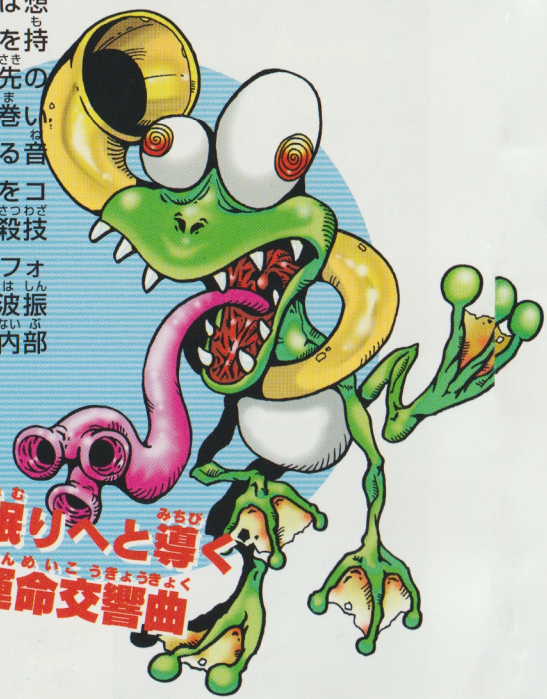
▶目にも止まらぬスピードで、鋼鉄さえも切りさく！



●成熟期デジモン

ゲコモン
GEKOMON

奇抜な姿からは想像できない美声を持つデジモン。舌先の3つの穴と首に巻いたホーンが奏でる音色で相手の感情をコントロール。必殺技『クラッシュシンフォニー』は超高周波振動によって敵を内部から破壊させる。



永遠の眠りへと導く怪しい運命交響曲

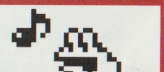
ワクチン データ ウィルス

幼年期 成長期 **成熟期** 完全体 究極体

成熟期デジモン ゲコモンDATA

1 種類——両生類型デジモン
2 属性——ウィルス
3 最低体重——15ギガ
4 デジモンパワー——30ポイント
5 就寝時間——9:00PM
6 最大満腹ポイント——約10ポイント
7 ゲコモン時代の平均時間——約64時間

持ちワザ



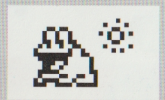
クラッシュシンフォニー

とくちょう

陽気でお人よしにも見えるけど!?

一見、音楽好きで陽気なデジモン。でも実は、かなりのバトルフリークだったりする。

▶ほがらかな表情で、相手を容赦なく攻撃。ヤルネ！

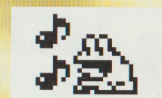


メガヒットへの道

超高速スイング！気分はメジャーリーガー

ビュッビュッと風圧が隣にいる人に伝わるほどの勢いで振ってみよう。気分は場外ホームラン！

▶闘いが激しいほど、その歌声は美しさを増すという…。



●完全体デジモン

アトラーカブテリモン

ATLURKABUTERIMON

熱帯圏で発見されたカブテリモンの特殊進化型。進化前より体長が1.5倍大きくなり、飛行能力は低下したが、角の強度、戦闘能力は格段にアップ。生存本能以外に、弱い者とは闘わない騎士的な性質を持つ。



無益な闘いを拒む誇り高き騎士

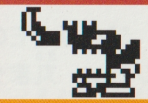
ワクチン データ ウィルス

幼年期 成長期 成熟期 **完全体** 究極体

完全体デジモン アトラーカブテリモン DATA

1. 種類——昆虫型デジモン
2. 属性——ワクチン
3. 最低体重——30キガ
4. デジモンパワー——40ポイント
5. 就寝時間——10:00PM
6. 最大満腹ポイント——約14ポイント
7. アトラーカブテリモン時代の平均時間——約80時間

持ちワザ



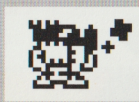
ホーンバスター

とくちょう

無尽蔵なスタミナを誇る強者デジモン

大きな身体に、抜群のスタミナのとにかくスゴイ奴。完全体では、向かうところ敵なし!?

▶いつも気合い入りまくりの彼の姿にはウットリ♥

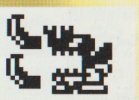


メガヒットへの道

加減に気をつけてペンデュラムしよう

がむしゃらにペンデュラムしまくっても仕方ないが、ゆっくり過ぎてもダメ。加減が難しい!?

▶大きな角を相手につき刺す荒ワザが大得意。



●完全体デジモン

ジャガモン

JYAGAMON

ジャガイモのような風貌で敵から身を隠す臆病なデジモン。丸まって手足と頭を隠し、尾の部分で周囲の様子を感知して、無駄な闘いを避ける平和的な性質。しかし、いざ戦闘になると恐るべき攻撃力を発揮する。



攻撃は最終手段!?
心優しき平和主義者

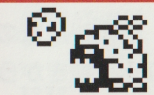
ワクチン データ ウィルス

幼年期 成長期 成熟期 **完全体** 究極体

完全体デジモン ジャガモン DATA

1 種類——植物型デジモン
2 属性——ワクチン
3 最低体重——25ギガ
4 デジモンパワー——30ポイント
5 就寝時間——10:00PM
6 最大満腹ポイント——約10ポイント
7 ジャガモン時代の平均時間——約72時間

持ちワザ

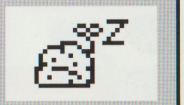


スマッシュポテト

とくちょう

ま〜るくなって眠るカワイイ奴

ジャガイモのようにまるくなって休息。なまけモノというわけではないが、よく眠る。

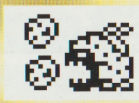


▶うずくまった姿は、まるで本物のジャガイモ!?

メガヒットへの道

ウルトラスピードでカッとばすべし!!

相当な高速フルスピードでペンデュラムしなくてはいけない。キミの体力は耐えられるか？



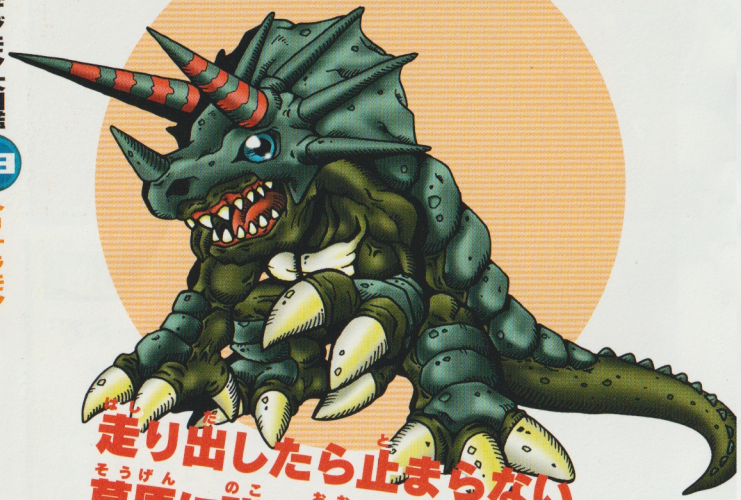
▶体の皮の一部を武器にして発射。かなり効くぞ!!

●完全体デジモン

トリケラモン

TRICERAMON

草食型恐竜の中では抜群の攻撃力を持つ。普段のスローな動きからは想像できない突進攻撃は、鉱物型デジモンも易々と破壊!! 額から生えた2本の角は超硬質で、モノクロモンよりもはるかに硬い。



走り出したら止まらない
草原に残る大きな爪跡

ワクチン データ ウィルス

幼年期 成長期 成熟期 **完全体** 究極体

完全体デジモン トリケラモン DATA

1 種類——角竜型デジモン
2 属性——データ
3 最低体重——30ギガ
4 デジモンパワー——40ポイント
5 就寝時間——10:00PM
6 最大満腹ポイント——約14ポイント
7 トリケラモン時代の平均時間——約84時間

持ちワザ



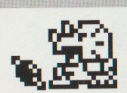
トライホーンアタック

とくちょう

食べて食べて食べまくれ!?

どっしりした身体にふさわしく、食べることが大好き。頑丈だから、お腹をこわす心配もなし。

▶食べる姿も堂々としてますんですっ!!

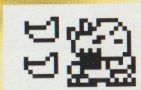


メガヒットへの道

ブレーキを破壊しろ！
その先に見える未来

ためらわず、思いきり振ることが何よりも大事だ。次のことなど考えず、とにかくペンデュラム！

▶3本の角で相手にアタックする強力な攻撃だぞ。



●完全体デジモン

ピッコロモン

PICKLEMON

自在に操る別次元の高度なプログラム言語は、まさにマジック!! あらゆる空間に出現し、環境に合わせて性質を変化させる。愛用の槍・フェアリーテイルを使ってコンピュータを暴走させるイタズラが大好き。



暴走プログラムから聞こえるはしゃぎ声

ワクチン データ ウィルス

幼年期 成長期 成熟期 完全体 究極体

完全体デジモン ピッコロモン DATA

1 種類——妖精型デジモン
2 属性——データ
3 最低体重——5ギガ
4 デジモンパワー——30ポイント
5 就寝時間——10:00PM
6 最大満腹ポイント——約6ポイント
7 ピッコロモン時代の平均時間——約72時間

持ちワザ

ビットボム

とくちょう

キュートな外見に似合わぬパワー!?

体重が軽く、その分動きが素早い。ゴハンは、ちょっぴりでも大きなパワーを発揮！

▶見た目はとってもキュート♥でも実力派!?

ー

メガヒットへの道

サンバの気分でリズミカルに！

サンバのリズムに合わせて振ろう！ ほどよいペンデュラムがメガヒットの決め手となる。

▶コンピュータウィルスをまき散らす爆弾攻撃は強力。

●完全体デジモン

オオクワモン

OUKUWAMON

クワガーモンが凶暴に進化、あらゆる攻撃をはねかえす鎧のような姿と凶々しいハサミで死闘に挑む。必殺技もダイヤをも砕く『シザーアームズΩ』に進化。わき上がる破壊衝動を解放すべく、闘いを求め徘徊し続ける。



貫く!! 砕く!! そして ねじ切る死のハサミ

ワクチン データ ウィルス

幼年期 成長期 成熟期 完全体 究極体

完全体デジモン オオクワモン DATA

1 種類——昆虫型デジモン
2 属性——ウィルス
3 最低体重——25ギガ
4 デジモンパワー——35ポイント
5 就寝時間——10:00PM
6 最大満腹ポイント——約10ポイント
7 オオクワモン時代の平均時間——約76時間

持ちワザ



シザーアームズΩ

とくちょう

超強力! 硬くて重〜いボディ

がっしりした角に、重めの体。ハンパな攻撃ではビクともしない、たのもしいデジモンだ。

▶どっからでもかかってきなさ〜いってカンジ。

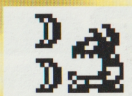


メガヒットへの道

もう、後には戻れない! 振り始めたからには…

何度振れば、ゴールにたどり着くのか? はてしなく続くペンデュラムの道。進むしかない。

▶硬度10のダイヤモンドもまっぷたつの斬れ味。



●完全体デジモン

トノサマゲコモン

TOMOSAMAGEKOMON

ゲコモンがさらに進化、チョンマゲに似た触角を生やしている。低音で聞かせるボーカルと双肩から伸びるダブルホーンは貫禄さえ感じさせる。奏でられる超低周波は相手によっては体調が良くなることも。



心、身体、生命までも揺さぶる魂の歌

ワクチン データ ウィルス

幼年期 成長期 成熟期 完全体 究極体

完全体デジモン トノサマゲコモン DATA

1 種類——両生類型デジモン
2 属性——ウィルス
3 最低体重——20ギガ
4 デジモンパワー——40ポイント
5 就寝時間——10:00PM
6 最大満腹ポイント——約10ポイント
7 トノサマゲコモン時代の平均時間——約72時間

持ちワザ

コブシトーン

とくちょう

闘志あふれるりりしいトノサマ

トノサマだからって、家来に闘わせたりはしない。バトル好きなエライお方。下に〜、下に〜。

▶攻撃の表情は余裕たっぷり。苦しゅうないぞよ。

メガヒットへの道

走るテンポでペンデュラムしよう!!

走っているくらいのスピードで、やや多めに振ろう！ 勝つも負けるもキミのがんばり次第だ。

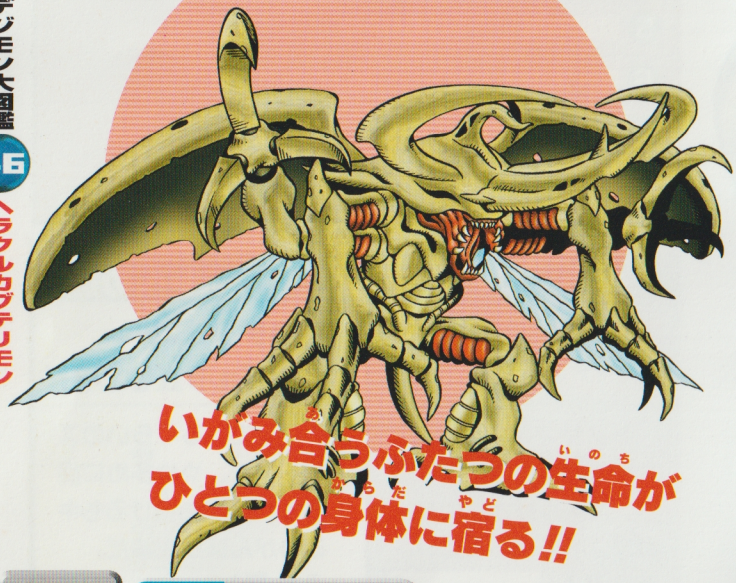
▶超低周波で相手の体をフルフル。気持ちいいかも。

●究極体デジモン

ヘラクルカブテリモン

HERAKLEKABUTERIMON

カブテリモンとクワガーモンのデータを持つ、究極の昆虫型デジモン。2種の欠点を完全に補い、飛行能力も復活。超音速でデジタルワールドを駆け巡る。その黄金色に輝くボディは王者の風格さえ感じさせる。



いがみ合うふたつの生命がひとつの身体に宿る!!

ワクチン データ ウィルス

幼年期 成長期 成熟期 完全体 **究極体**

究極体デジモン ヘラクルカブテリモンDATA

1 種類——昆虫型デジモン
2 属性——ワクチン
3 最低体重——30ギガ
4 デジモンパワー——50ポイント
5 就寝時間——10:00PM
6 最大満腹ポイント——約14ポイント
7 ヘラクルカブテリモン時代の平均時間——約120時間

持ちワザ

ギガブラスター

とくちょう

エリートは眠る間も惜しんでバトル？

活動時間は、すべてのデジモンの中でも長いほう。あまり眠らないというウワサもあるぞ。

▶長時間のおつき合いになる。世話も手を抜かずに。

メガヒットへの道

気合いを入れて超高速ペンデュラム

キミの腕の振りの残像が見えるくらいにペンデュラム。振って、振って、振りまくれ！

▶キミはもう見たのか？伝説の爆裂攻撃を…。

●究極体デジモン

サーベルレオモン

SABERLEOMON

勇者レオモンの血統を色濃く感じさせる古代獣デジモン。先祖なのか、それとも獣として進化した姿なのか、その正体は謎に包まれている。マッハの瞬発力で攻撃をかわし、大きな牙と鋭い爪で相手を切り裂く。



進化？退化？血統に記された闘いの記憶

ワクチン データ ウィルス

幼年期 成長期 成熟期 完全体 究極体

究極体デジモン

サーベルレオモンDATA

1. 種類——古代獣型デジモン
2. 属性——データ
3. 最低体重——20ギガ
4. デジモンパワー——45ポイント
5. 就寝時間——10:00PM
6. 最大満腹ポイント——約10ポイント
7. サーベルレオモン時代の平均時間——約96時間

持ちワザ

ネイルクラッシャー

とくちょう

無駄な脂肪をそぎ落とした美しきボディ

ルックスは堂々たるものだが、ウエイトは軽量。究極体の名に恥じぬ勇者の中の勇者だ。

▶2本の長い牙が、いかにも強そう。イケてます。

メガヒットへの道

新たな限界への挑戦

音速を越えろ！

すべての感情を捨て去れ。キミに残された道は、ペンデュラムマシーンになることだけだ！

▶すべての敵をあっという間に八つ裂きにする。

●究極体デジモン

メタルエテモン

METALETEMON

あの“キング・オブ・デジモン”が帰ってきた!! バトルデータを徹底分析、メタルデジモン用金属“クロンデジゾイドメタル”で身体をフルコーティング。どんな相手でも蹴散らす、究極のファイターだ。



執念の自己改造!? 光り輝くメタルボディ

ワクチン データ ウィルス

幼年期 成長期 成熟期 完全体 究極体

究極体デジモン メタルエテモン DATA

1 種類——サイボーグ型デジモン
2 属性——ウィルス
3 最低体重——30ギガ
4 デジモンパワー——50ポイント
5 就寝時間——10:00PM
6 最大満腹ポイント——約8ポイント
7 メタルエテモン時代の平均時間——約108時間

持ちワザ

バナナスリップ

とくちょう

大食いそうだけど実は低燃費!?

食事はちょっぴりでも発揮するパワーは絶大。これぞ究極のファイティングモンスター!!

▶挑発とも取れる不敵な笑みは、自信の表れ!

メガヒットへの道

生半可なペンデュラムはもはや通用しない

ペンデュラムしまくることが、成功へのカギ。己を信じて、一心不乱にペンデュラム!!

▶バナナで相手の足を…。一見マヌケだが、威力絶大!

ベンデュラム1

デジモン飼育大研究

9つのひみつファイルも公開!!

まだまだひみつの多いデジモンだけど、強く育てたいならもう一度、基本をチェック。ライバルも知らない、ひみつファイルも役立つハズだ。

アイコンでデジモンを育てよう

食事 ➡p54
空腹ならエサを。筋力はプロテインで回復することもできる。

トレーニング ➡p55
ベンデュラムしてスーパーヒットが出れば トレーニング成功。

バトル ➡p56
成長期以上になったらバトルができるぞ。

ジョグレス ➡p57
ココを選ぶとデジモン同士の合体進化が可能。

ステータス ➡p53
年齢・G(ギガ)・おなか・筋力・DP・戦闘回数・勝率そしてタイプを表示。



Aボタン(選択)

Bボタン(決定)

Cボタン(キャンセル)

トイレ ➡p58
ウンチをしたら、このアイコンで流そう。

電気 ➡p59
デジモンが寝たら電気を消して熟睡させよう。

治療 ➡p60
バトルなどでケガをしたら、素早く治療だ。

呼び出し ➡p61
空腹、衰弱、寝たのに電気が明るいと呼ぶぞ。

※Aボタン、Cボタン同時押しで音のON・OFFきりかえ。

ステータス

現在のデジモンの様子がわかるデータ集がステータス。このデータから、成長ぶりや日々の世話の問題点までわかっちゃう。"まず最初にチェック"を習慣にしよう。



年齢・ギガ(体重)

約24時間ごとに年齢が1才増。体重は下を参照。

G変化
- ●エサ……+1G
- ●プロテイン……+2G
- ●バトル……−4G

※トレーニングについてP55へ



Hungry(おなか)

エサ1個につき、♥が1つ回復するぞ。

▲イヤイヤするまでは食べ続ける。



Strength(筋力)

トレーニングの成功かプロテインで♥が回復。

◀トレーニング成功だ。

▶プロテインでもOK。



DP(デジモンパワー)

トレーニングやバトル、ジョグレスで減少。

◀ひと晩寝れば、全回復。

▶プロテインでも回復。



バトル回数・勝率

バトル成績。勝率を上げて最強を目指せ。

▶バトル相手の勝率も勝負の行方に影響する。



TYPE(デジモンの属性)

Va、Da、Viの3属性と、B・Jができるかどうか。

属性の意味
- Va…ワクチン
- Da…データ
- Vi…ウィルス

TYPE
B × J ×

▲幼年期は属性なし。

食事

おなかが減ったらエサ、筋力が落ちたらプロテインと、安易に考えてはダメ。それぞれの長所や短所をきちんと把握して、効果的に使うのだ。

エサ

おなかは時間で減っていく。エサで♥1つ回復。体重も1ギガアップ。



◀エサは骨つき肉だ。たくさん食べて大きくなれよ。

プロテイン

1つなら筋力が1回復、4つでDP1ポイント回復。あたえ過ぎに注意！



◀プロテインはケガする確率をあげてしまうようだ。

ひみつファイル NO.01 「おなか」は底なしなのか!?



◀♥4つでいっぱいに見えるが…。

◀まだまだ食べる。すごい食欲。

◀イヤイヤのポーズが満腹の証。

「ペンデュラム」でも食いだめは健在。♥が4つになっても、イヤがるまで(最大満腹ポイントまで)食べる。満腹にすると、♥が減り始める時間が遅くなるぞ。♥の減りかたも変化する…!?

トレーニング

デジモンペンデュラムのトレーニングはまさにペンデュラム次第といえる。スーパーヒットを出した回数によって、筋力アップも体重の減り具合も異なるぞ。

スーパーヒットの回数	ハートの増える数	ギガ変化
1回	♥	-2G
2回	♥	-2G
3回	♥♥	-4G
4回	♥♥	-4G
メガヒット(5回)	♥♥♥♥♥	-8G

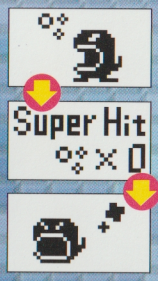
スーパーヒットを出せ!!

画面表示が"COUNT！"になったら約3秒間ペンデュラム！　スーパーヒットの回数によって筋力の♥が増える！



◀1回でもスーパーヒットが出たら成功だ。

ひみつファイル NO.02 1発も出ないと失敗だ!!



◀スーパーヒットが出ないよ〜。

◀結局、一発も出ないまま…。

◀筋力アップしなくてガッカリ。

スーパーヒットの数で決まるトレーニングだけど、失敗したら…。筋力はアップしないでDPは削られ、体重は1Gしか減らないのだ。それでも1回トレーニングしたことになる。

バトル

BATTLE JOGRES

デジモンにとって避けては通れないバトル。トレーニングと同様ペンデュラムが重要になってくる。メガヒットを出せば、勝つ確率もグ～ンと高くなるぞ!!

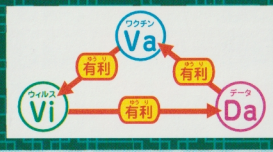
闘いがデジモンの魅力!!

トレーニングと同じく、バトル前にもペンデュラム。スーパーヒットを連発させて敵を打ち負かせ！

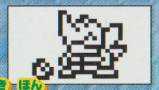


属性を生かして闘おう！

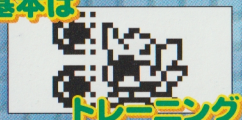
属性には、それぞれ得意、苦手な属性があり、同じ属性同士では勝率もほぼ同じ。相性を理解して上手に闘おう！



ひみつファイル NO.03 "強さ"って何だろう？



◀プロテインでもOKだけど…。



▲プロテインで鍛えるとケガしやすくなる。トレーニングが◎。

「ペンデュラム」でも種類ごとに"強さ"の素質は決まっているが、トレーニングやプロテインで筋力を鍛え上げれば、"強さ"はアップ。勝つ確率がかなり上がるのだ。成長したら鍛え直そう。

ジョグレス

BATTLE JOGRES

ジョグレスとは、特定の条件を満たしたデジモン同士を合体進化させること。ジョグレスでしか生まれないデジモンもいるらしく、とにかくやってみるしかない。

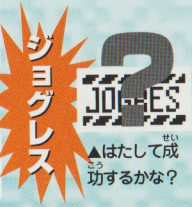
いろいろ試してみよう!!

ステータスアイコンが"J○"ならジョグレス可。



▲▼この2体をジョグレス。





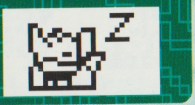
▲はたして成功するかな？

ジョグレスできる条件はこれ!!



◀成熟期にならないとできない。

成熟期以上で、DPが満タンのデジモンならOK！



▶フルDPが必要だ。睡眠で回復。

ひみつファイル NO.04 ジョグレスに法則ってあるの？



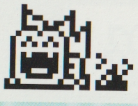
▲ふたりで仲良く兄弟デジモン♥

"ジョグレス"によって新しく生まれるデジモンは、かならず双子。また、同じデジモン同士の"ジョグレス"はできない。属性が同じ者同士の場合、"ジョグレス"は可能。

トイレ

食べたらウンチ…これは生き物の基本。デジモンがウンチをしたらすぐ流して、いつも衛生的にしておこう。ウンチをためても、何もいいことはないぞ!!

あっウンチだ!!



◀食事には関係なく時間通りにウンチするぞ。

水洗完備!!



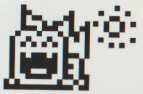
ザザ〜!!

◀ためてもイイコト何もない。片づけよう。

デジモンも汚いのはイヤ!!

約3時間ごとにデジモンはウンチをする。ためるとデジモンが見えなくなるぞ。

わーい!!



◀すっきりするとこんなにゴキゲンな顔に!

ひみつファイル NO.05 ウンチを8つためこむと…!?





▲何が起こっているのかウンチで見えない。

▶病気だったのか…。

ウンチを8つためこむと、不衛生な環境のせいでデジモンは病気にかかってしまう。ウンチがたまってくると、画面が見にくく世話もしづらい。ちゃんと流してあげようね。

電気

「ペンデュラム」では、睡眠がとても重要なものになった。電気をつけっぱなしで放置すると、デジモンはどんどん朝寝坊になる。もちろん成長にも関係してくるぞ!!

ぐ〜すか…

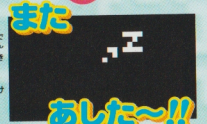


◀電気を消してと呼んだあと、デジモンは眠る。

デジモンも眠るのだ!!

T・B・Jと、何をするにも必要なDP。完全回復には8時間睡眠が必要。

また



あした〜!!

▶電気を消してあげるのも、飼い主のつとめだ。

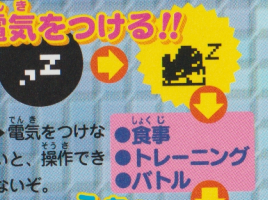
おはよう!!



◀朝、デジモンが起きると自動的に明るくなる。

ひみつファイル NO.06 たたき起こすと"睡眠妨害"!?

電気をつける!!



▶電気をつけないと、操作できないぞ。

●食事
●トレーニング
●バトル

ふぁ〜

ねむい〜

▶眠るまでは通常操作できる。

危機に備えていつでも起きられるように眠っている!?まず、電気をつけて食事かトレーニング、バトルを選ぼう。起きたデジモンはしばらくするとまた眠る。成長にも影響があるようだ。

バトル

BATTLE JOGRES

デジモンにとって避けては通れないバトル。トレーニングと同様ペンデュラムが重要になってくる。メガヒットを出せば、勝つ確率もグ～ンと高くなるぞ!!

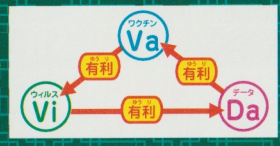
闘いがデジモンの魅力!!

トレーニングと同じく、バトル前にもペンデュラム。スーパーヒットを連発させて敵を打ち負かせ！

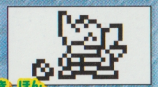


属性を生かして闘おう！

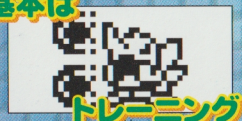
属性には、それぞれ得意、苦手な属性があり、同じ属性同士では勝率もほぼ同じ。相性を理解して上手に闘おう！



ひみつファイル NO.03 "強さ"って何だろう？



◀プロテインでもOKだけど…。



▲プロテインで鍛えるとケガしやすくなる。トレーニングが◎。

「ペンデュラム」でも種類ごとに"強さ"の素質は決まっているが、トレーニングやプロテインで筋力を鍛え上げれば、"強さ"はアップ。勝つ確率がかなり上がるのだ。成長したら鍛え直そう。

ジョグレス

BATTLE JOGRES

ジョグレスとは、特定の条件を満たしたデジモン同士を合体進化させること。ジョグレスでしか生まれないデジモンもいるらしく、とにかくやってみるしかない。

いろいろ試してみよう!!

ステータスアイコンが"J○"ならジョグレス可。



▲▼この2体をジョグレス。

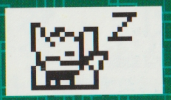
▲はたして成功するかな？

ジョグレスできる条件はこれ!!



◀成熟期にならないとできない。

成熟期以上で、DPが満タンのデジモンならOK！



▶フルDPが必要だ。睡眠で回復。

ひみつファイル NO.04 ジョグレスに法則ってあるの？



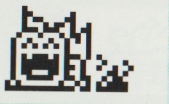
▲ふたりで仲良く兄弟デジモン♥

"ジョグレス"によって新しく生まれるデジモンは、かならず双子。また、同じデジモン同士の"ジョグレス"はできない。属性が同じ者同士の場合、"ジョグレス"は可能。

トイレ

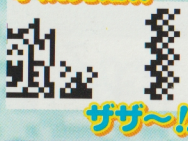
食べたらウンチ…これは生き物の基本。デジモンがウンチをしたらすぐ流して、いつも衛生的にしておこう。ウンチをためても、何もいいことはないぞ!!

あっウンチだ!!



◀食事には関係なく時間通りにウンチするぞ。

水洗完備!!



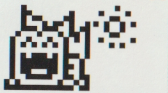
◀ためてもイイコト何もない。片づけよう。

ザザ〜!!

デジモンも汚いのはイヤ!!

約3時間ごとにデジモンはウンチをする。ためるとデジモンが見えなくなるぞ。

わーい!!



◀すっきりするとこんなにゴキゲンな顔に!

ひみつファイル NO.05 ウンチを8つためこむと…!?





▲何が起こっているのかウンチで見えない。▶病気だったのか…。

ウンチを8つためこむと、不衛生な環境のせいでデジモンは病気にかかってしまう。ウンチがたまってくると、画面が見にくく世話もしづらい。ちゃんと流してあげようね。

電気

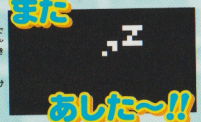
「ペンデュラム」では、睡眠がとても重要なものになった。電気をつけっぱなしで放置すると、デジモンはどんどん朝寝坊になる。もちろん成長にも関係してくるぞ!!

ぐ〜すか…



◀電気を消してと呼んだあと、デジモンは眠る。

また



▶電気を消してあげるのも、飼い主のつとめだ。

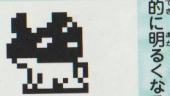
あした〜!!

デジモンも眠るのだ!!

トレーニング バトル ジョブレス

T・B・Jと、何をするにも必要なDP。完全回復には8時間睡眠が必要。

おはよう!!



◀朝、デジモンが起きると自動的に明るくなる。

ひみつファイル NO.06 たたき起こすと"睡眠妨害"!?

電気をつける!!





▶電気をつけないと、操作できないぞ。

- 食事
- トレーニング
- バトル

ふぁ〜



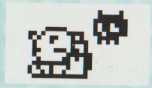
▶眠るまでは通常操作できる。

ねむい〜

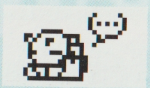
危機に備えていつでも起きられるように眠っている!? まず、電気をつけて食事かトレーニング、バトルを選ぼう。起きたデジモンはしばらくするとまた眠る。成長にも影響があるようだ。

治療

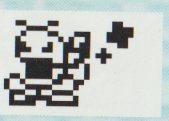
「ペンデュラム」ではケガと病気が区別される。バトルで負けるとケガをし、太り過ぎ・ウンチため・たくさんの睡眠妨害で病気になる。どちらも放置すると致命的だ。



▲これは、ケガをしたときのサイン。



▲こっちは病気だ。はやく治して～！



▶さっそく治療。でも1回で治るとは限らないぞ。

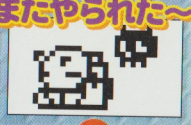
バトルをしたらケガをチェック!!

病気になったり、バトルのあとにケガをした場合はすぐ治療。完全に治してあげよう。

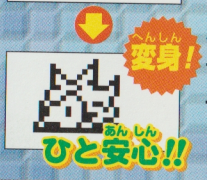
感染に注意

病気にかかった状態でも通信できるが、相手のデジモンも病気になる。感染するのだ!!

しみコファイル NO.07 ケガしすぎるとキケン!!



▶プロテインはケガしやすくなるらしい。



▶変身したらケガの回数が0になるぞ。

デジモンはケガが多発すると死んでしまうが、じつは、1世代中に耐えられるケガの回数が決まっているらしいぞ。変身してしまえば、またケガ0からのスタートだ。

呼び出し

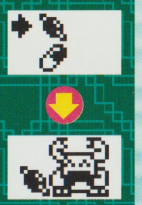
「ペンデュラム」の呼び出しは3パターン＋1。空腹・筋力低下・就寝時はアイコンが点灯。無視をするといろいろマズイことが起こる。成長にも大きく影響するぞ!!

呼び出すときはこんなとき!!

「ペンデュラム」の場合、ウンチをする前に音を出すぞ。つまり、デジモンが鳴く理由が4つあるのだ。

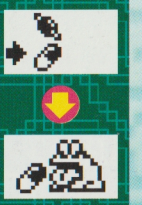
Hungry ♡♡♡♡ (おなか)

"Hungry"の♥が、カラになると呼ばれる。エサをあげよう。



Strength ♡♡♡♡ (筋力なし)

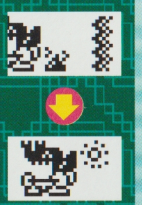
"Strength"の♥がカラになると呼び出される。地道に育てよう。



(ウンチ)



ウンチを、ため過ぎると病気になるぞ。呼ばれたらすぐ流そう。



(ねむい)



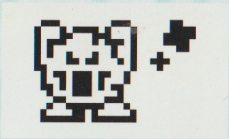
就寝時間になると呼び出しがある。電気アイコンで、OFFに。



呼び出しの対応は成長にも影響

呼び出し無視はペナルティ

1回呼び出しを無視するたびに、隠しパラメーターのペナルティポイントが1つずつ加算されていく。ペナルティの回数によって、進化のしかたが変わってくるので、十分な注意が必要だ。呼び出しサインが消える前に、ちゃんと対応してあげよう。



◀呼び出しには、きちんと対応だ。

ペナルティと勝率の関係

ペナルティが加算されると勝率もわずかに減少する。規則的な生活が最強デジモンへの近道なのだ。

しみつファイル NO.08 呼び出し無視でワガママに!?



あんまり呼び出しを無視し続けると、デジモンの性格がワガママになる。言うことをきかなくなって、育てるのに苦労することに。また、無視し過ぎると死んでしまうことも。

デジモンの死

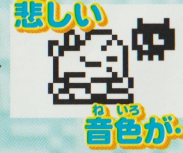
デジモンは生きている…そう実感させられるのは皮肉にもお別れのとき。大切に育てて、悔いが残らないように長生きしてもらおう。それが友情だっ!!

さよならデジモン!!

デジモンには寿命がある。彼らの遺志を継ぎ、次のタマゴも大事に育てよう。

死んでしまう原因

- 寿命による自然死
- ケガのし過ぎ
- ケガしても治療しない

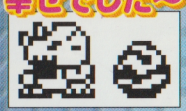


◀ひん死になったら、右の超ウラテクしかない。

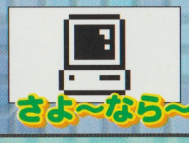
超ウラテク

ひん死状態のときに、最期の望みをかけてペンデュラム。奇跡を起こせ!!

しみつファイル NO.09 長寿デジモンはタマゴを生む



◀新しいデジタマをよろしくね〜。



▶A、Cボタン同時押しで新タマゴが…。

平均寿命より長生きした長寿デジモンは、死の間際に次の新しいタマゴを残していくぞ。いい飼い主だった証明なのだ。ただし、生みの親デジモンに似るとは限らないぞ。

秘情報を大分析

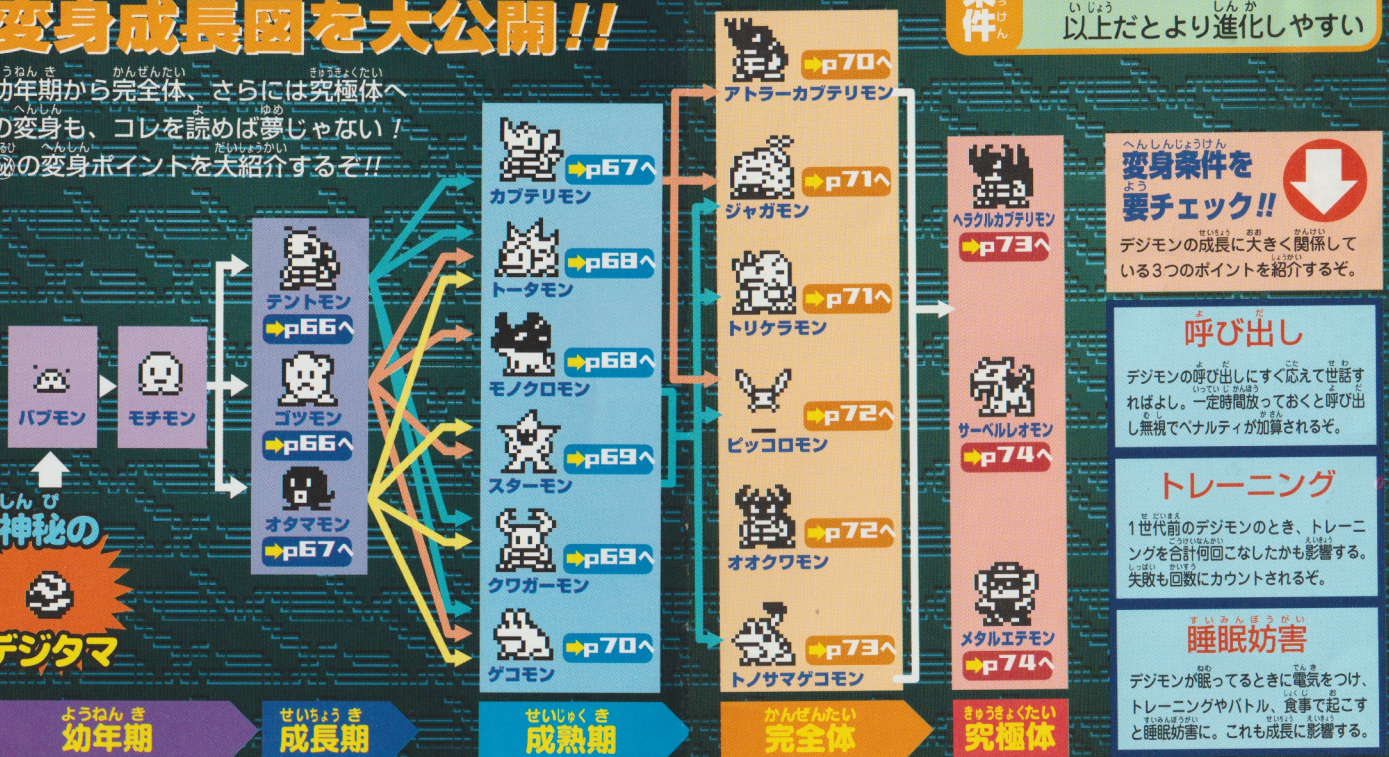
デジモン育成ファイル

ベリデュラム1

変身成長図を大公開!!

幼年期から完全体、さらには究極体への変身も、コレを読めば夢じゃない！
秘の変身ポイントを大紹介するぞ!!

完全体条件
①成長期・成熟期のバトル回数が30戦以上
②対戦勝率40%以上。80%以上だとより進化しやすい



変身条件を要チェック!!

デジモンの成長に大きく関係している3つのポイントを紹介するぞ。

呼び出し

デジモンの呼び出しにすぐ応えて世話すればよし。一定時間放っておくと呼び出し無視でペナルティが加算されるぞ。

トレーニング

1世代前のデジモンのとき、トレーニングを合計何回こなしたかも影響する。失敗も回数にカウントされるぞ。

睡眠妨害

デジモンが眠ってるときに電気をつけ、トレーニングやバトル、食事で起こすと睡眠妨害に。これも成長に影響する。

成長期

ワクチン

テントモン

このデジモンから変身!!

モチモン

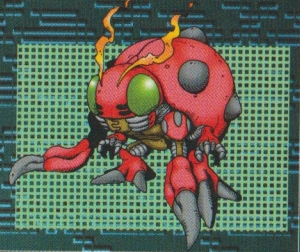
呼び出し 呼び出し無視は基本的にダメ。しっかり世話するコト。

トレーニング トレーニングの回数はこの場合、変身には影響しない。

睡眠妨害 眠りたいときには眠らせてあげよう。睡眠妨害は×。

テントモンに変身させるには…!?

にった1回の呼び出し無視が、命とりになる危険性も!? とにかく、状態をこまめにチェックするように。



成長期

データ

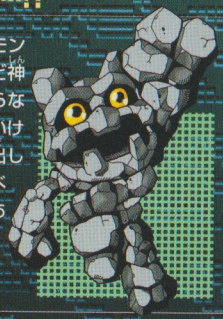
ゴツモン

このデジモンから変身!!

モチモン

ゴツモンに変身させるには…!?

テントモンのときほど神経質にならなくてもいいけど、呼び出しにはなるべく応じてあげよう。



呼び出し 呼び出し無視が続くと、ゴツモンへの変身は難しい。

トレーニング トレーニングは変身に関係ない。DPに応じて鍛えよう。

睡眠妨害 睡眠妨害は基本的に×。眠りたいサインに注意。

成長期

ウィルス

オタマモン

このデジモンから変身!!

モチモン

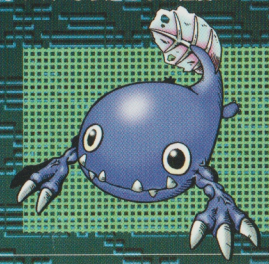
呼び出し 呼び出しは無視してもOK。のんびりマイペースに。

トレーニング 変身には関係ないが、トレーニングはきちんとしよう。

睡眠妨害 眠りたいサインの無視や睡眠妨害も時にはしよう。

オタマモンに変身させるには…!?

呼び出されても無視。気が向くままに、食べさせたり眠らせたり。ワガママになり過ぎない程度に。



成長期

ワクチン

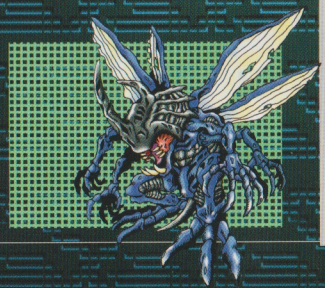
カブテリモン

このデジモンから変身!!

テントモン

カブテリモンに変身させるには…!?

呼び出しにはキッチリ対応し、トレーニングもかなりたくさん行うように。規則正しい育成が◯。



呼び出し 呼び出し無視は絶対×。状態を常にチェックして。

トレーニング トレーニングはたくさん行うこと。失敗もカウントされる。

睡眠妨害 眠たがったらすぐに眠らせる。睡眠妨害も避けよう。



成熟期

ワクチン データ ウィルス

トータモン

このデジモンから変身!!

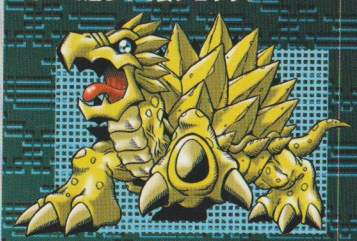

テントモン


ゴツモン


オタマモン

トータモンに変身させるには…!?

規則的な生活が基本。トレーニングの回数は、変身前のモンスターによって違うので要チェック。



呼び出し



呼び出しは無視しないコト。マメにアイコンをチェック。

トレーニング



テントモン、ゴツモンは少なめに。オタマモンは多めに。

睡眠妨害



就寝時間にきちんと眠らせ、睡眠妨害もしないように。



成熟期

データ ウィルス

モノクロモン

このデジモンから変身!!


ゴツモン

モノクロモンに変身させるには…!?

呼び出しは無視しないで、規則正しく育てよう。トレーニングも毎日たっぷりと。鍛えまくるのだ。



呼び出し



呼び出しには、すみやかに対応。規則的に育てよう。

トレーニング



トレーニングは、ＤＰに注意しつつたくさん行うように。

睡眠妨害



眠いよ～っ、と呼ばれたら、すぐに消灯してあげよう。

スクープ3 デジモンペンデュラム2 ディープセイバーズ 12月中旬発売!!



発売が待ちどおしい!!

シリーズ最新作登場!! 解明!? メタルエテモンの謎

「デジモンペンデュラム」シリーズ第2弾がはやくも12月中旬に発売される。今度はどんなモンスターが登場するのか楽しみ。

インターネットで最新情報をGETせよ!!

デジモンテイマー必見!!



▲誰も知らない超レアな情報がいっぱい隠されているかも!?

楽しい情報が満載!!

デジモンの最新ニュースがわかるホームページ。ほかにもおトクな記事満載!

●デジモンホームページアドレス
http://www.digimon.channel.or.jp

熱戦 ペンデュラム最強デジモンを解明 バトル記録ノート

バトルをしたら記録しておこう。そうすれば、バトルにおける最強の法則が解明できるかもしれないぞ！

対戦日	デジモン名	年齢	体重	勝率	ケガ	MEMO
／	VS モン	才	G	%▶ %	したしない	
	モン	才	G	%▶ %	したしない	
／	VS モン	才	G	%▶ %	したしない	
	モン	才	G	%▶ %	したしない	
／	VS モン	才	G	%▶ %	したしない	
	モン	才	G	%▶ %	したしない	
／	VS モン	才	G	%▶ %	したしない	
	モン	才	G	%▶ %	したしない	
／	VS モン	才	G	%▶ %	したしない	
	モン	才	G	%▶ %	したしない	
／	VS モン	才	G	%▶ %	したしない	
	モン	才	G	%▶ %	したしない	
／	VS モン	才	G	%▶ %	したしない	
	モン	才	G	%▶ %	したしない	
／	VS モン	才	G	%▶ %	したしない	
	モン	才	G	%▶ %	したしない	

デジモン番外編 79 バトル記録ノート

対戦日	デジモン名	年齢	体重	勝率	ケガ	MEMO
／	VS モン	才	G	%▶ %	したしない	
	モン	才	G	%▶ %	したしない	
／	VS モン	才	G	%▶ %	したしない	
	モン	才	G	%▶ %	したしない	
／	VS モン	才	G	%▶ %	したしない	
	モン	才	G	%▶ %	したしない	
／	VS モン	才	G	%▶ %	したしない	
	モン	才	G	%▶ %	したしない	
／	VS モン	才	G	%▶ %	したしない	
	モン	才	G	%▶ %	したしない	
／	VS モン	才	G	%▶ %	したしない	
	モン	才	G	%▶ %	したしない	
／	VS モン	才	G	%▶ %	したしない	
	モン	才	G	%▶ %	したしない	
／	VS モン	才	G	%▶ %	したしない	
	モン	才	G	%▶ %	したしない	

エニックスミニ百科30

デジモンペンデュラム1
最強データブック

●企画・制作	株式会社エニックス
●編集・構成	株式会社ぽにーてーる
●ライティング	さいとうよしこ 中野美香
●レイアウト	凸版印刷TANC 株式会社サンビジネス
●ステッカーデザイン	遠山香織
●装丁	Donny Jordan [D.J.Grafix]
●公式イラスト	株式会社WiZ
●監修協力	株式会社バンダイ

「デジタルモンスター」シリーズに関するご質問は、いっさいお答えできません。特に電話でのご質問はご遠慮下さい。

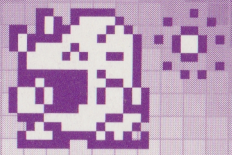
1998年　12月25日　初版第1刷発行

発行人　福嶋康博
編集人　千田幸信
発行所　株式会社エニックス
東京都渋谷区代々木4-31-8　〒151-8544
書籍編集　☎03-5352-6431
出版営業　☎03-5352-6441
印刷所　凸版印刷株式会社

乱丁・落丁本はお取り替え致します。
無断転載・上演・上映・放送を禁じます。
定価はカバーに表示してあります。
デジタルモンスター、デジモン、デジモンペンデュラムは
(株)バンダイの商標です。

©BANDAI 1997·1998
©ENIX 1998　©PONYTAIL 1998　Printed in Japan

ISBN4-87025-435-2　C0176



エニックスミニ百科

エニックスミニ百科シリーズ



デジタルモンスター
ファイナルデータ図鑑

◆サイズ／B6判
◆ページ数／192ページ
◆定価：本体952円＋税



デジタルモンスターVer.5
最強データブック

◆サイズ／文庫判
◆ページ数／96ページ
◆定価：本体476円＋税



デジタルモンスターVer.4
最強データブック

◆サイズ／文庫判
◆ページ数／96ページ
◆定価：本体476円＋税



デジタルモンスターVer.3
最強データブック

◆サイズ／文庫判
◆ページ数／96ページ
◆定価：本体476円＋税



デジタルモンスターVer.2
最強データブック

◆サイズ／文庫判
◆ページ数／96ページ
◆定価：本体476円＋税



デジタルモンスター
最強データブック

◆サイズ／文庫判
◆ページ数／96ページ
◆定価：本体476円＋税

ENIX

ISBN4-87025-435-2

C0176 ¥552E

9784870254350

株式会社 エニックス

定価: 本体552円＋税

1920176005526



エニックスミニ百科

DIGIMON PENDULUM PENDULUM ACTION!!